ISSN : 2528-3820
Website : https://jurnal.unma.ac.id/index.php/ST

# RANCANG BANGUN WEB SEKOLAH SMAN 1 KASOKANDEL MAJALENGKA

**Budi Ramdani**[1)], **Harun Sujadi**[2)]
[1] Program Studi Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Majalengka
Jl. K.H. Abdul Halim No. 103, Majalengka 45418
Email : BudiRamdan3@gmail.com
[2] Program Studi Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Majalengka
Jl. K.H. Abdul Halim No. 103, Majalengka 45418
[*] Email : e-mail: Harunsujadi@gmail.com

***Abstrak***

*INTISARI Tujuan Kerja praktek ini adalah membuat website profil sekolah SMA Negeri 1 Kasokandel. Website sekolah yang dibuat sebagai bahan pertimbangan dalam penyampaian informasi dan profil SMA Negeri 1 Kasokandel agar lebih dikenal dan diakses dengan mudah oleh siswa, guru, dan pihak luar sekolah. Website SMA Negeri 1 Kasokandel ini berisikan profil sekolah yang terdiri dari sejarah, visi misi, fasilitas sekolah, data sekolah, data pengajar, dan gallery. Data tersebut oleh SMA Negeri 1 Kasokandel dapat dipergunakan sebaik – baiknya untuk meningkatkan mutu sekolah dan penyampian informasi sekolah kepada semua pihak dengan cepat dan efisien. Sistem website ini dibuat dengan program PHP dan database MySQL. Dapat disimpulkan bahwa sistem ini sudah siap dikembangkan.*

***Kata kunci****: website, sekolah, PHP, MySQL*

## 1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi khususnya internet melahirkan sebuah media baru yaitu website, yang semakin lama semakin berkembang dan dimanfaatkan dalam setiap bidang kehidupan, baik secara pribadi maupun institusi. Demikian hal nya dalam dunia pendidikan, website merupakan sarana penyampaian informasi secara online yang memiliki fasilitas dasar internet yang mampu menembus batasan ruang dan waktu. Sementara ditengah pesatnya perkembangan dunia yang penuh persaingan, informasi merupakan bagian yang sangat penting dari komponen pendidikan. Penyampaian informasi yang cepat, tepat dan mudah akan sangat mendukung kegiatan pendidikan di instansi-instansi terkait.**Error! Reference source not found.**

Sekolah merupakan bangunan atau lembaga untuk belajar dan mengajar, serta tempat menerima dan memberi pelajaran. Sebagaimana yang telah kita ketahui bahwa sekolah merupakan salah satu tempat bagi para siswa untuk menuntut ilmu. Hingga sekarang sekolah masih dipercaya oleh sebagian besar anggota masyarakat sebagai salah satu tempat untuk belajar, berlatih kecakapan, menyerap pendidikan atau tempat proses mendewasakan anak Saat ini sekolah

berusaha menjadi institusi pendidikan yang mampu melayani masyarakat dengan baik, terutama dalam hal penyampaian informasi kepada masyarakat. Selama ini Pemberitahuan tentang informasi sekolah masih dilakukan secara manual, Kebanyakan informasi terbaru masih ditempel dipapan pengumuman, melalui speaker yang dipasang tiap kelas, surat selebaran yang dibagikan kepada siswa dan masih menggunakan media informasi seperti sepanduk dan pamflet sebagai media promosi kepada masyarakat. Mengingat pentingnya informasi perlu disadari oleh pelaku pelaku pendidikan dalam hal ini tenaga pendidik dan kependidikan senantiasa berupaya mengupdate kompetensi mereka. Salah satu alternatif dalam pengembangan kompetensi dan kualitas diri adalah dengan pemanfaatan website, karena dianggap media yang sangat interaktif, media yang sangat dinamis untuk menambah wawasan sekaligus untuk eksistensi diri. Berdasarkan hal tersebut, dalam penelitian ini dirancanglah sistem informasi sekolah berbasis website sehingga diharapkan dapat membantu pihak sekolah dalam menyampaikan berbagai informasi kepada Guru, Karyawan, Siswa dan Masyarakat Umum Oleh karena itu melalui sebuah Website masyarakat dapat dengan mudah mengakses dan mengetahui segala sesuatu mengenai SMA KASOKANDEL dengan cepat tanpa memerlukan waktu yang banyak & Informasi tentang sekolah yang dapat diakses oleh semua orang melalui internet memberikan ide bagi penulis untuk membuat suatu website sekolah yang bisa memberikan informasi bagi para pengunjungnya

Pemanfaatan tekhnologi informasi dan penyidaan internet dalam bidang pendidikan dapat dijadikan sebagai sarana untuk meningkatkan kualitas pendidikan. Salah satu tuntutan era globalisasi dalam dunia pendidikan adalah adanya pengelolaan sekolah yang memanfaatkan sebuah sistem informasi dan tekhnologi berbasis web. Hal ini tercantum dalam **Error! Reference source not found.** yang menyatakan bahwa untuk mencapai standar nasional pendidikan diperlukan sarana dan prasarana yang memadai termasuk penggunaan teknologi informasi

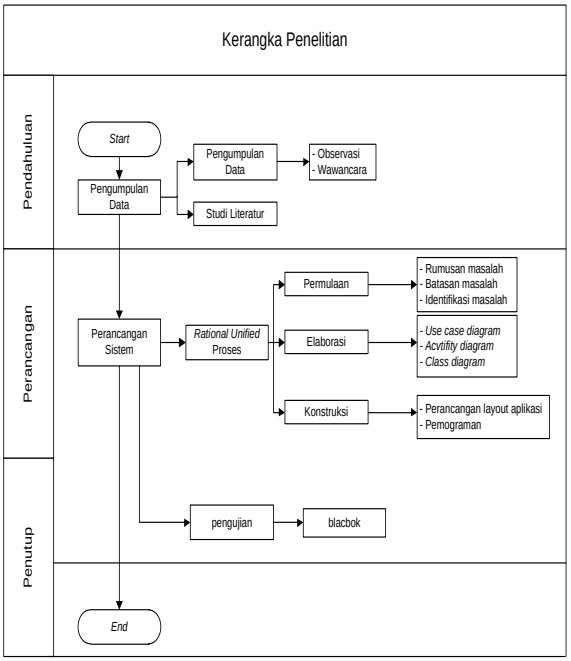
Mempunyai sebuah website akan sangat meningkatkan kredibilitas sekolah dimata masyarakat dalam kesungguhan meningkatkan kualitas pendidikan disekolah tersebut.Berdasarkan latar belakang masalah tersebut penulis memandang penting mengangkat kasus di atas ke dalam Kerja praktek ini dengan

mengambil judul**"RANCANG BANGUN WEB SEKOLAH SMAN 1 KASOKANDEL MAJALENGKA".**

## 2. METODOLOGI

### 2.1 Kerangka Penelitian

Kerangka penelitian di gunakan untuk memudahkan pemahaman tahapan – tahapan yang lakukan dalam penelitian




Gambar 2.1 Kerangka Penelitian

Untuk lebih jelas mengenai gambar kerangka penelitian tersebut, berikut merupakan penjelasan atas gambar 2.1 tentang kerangka penelitian :

1. Pada tahapan pendahuluan peneliti melakukan pengumpulan data, merumuskan masalah dan merumuskan kebutuhan user pengguna sehingga output dari tahapan ini peneliti memiliki sebuah dokumen yang didalamnya terdapat list/daftar permasalahan yang ditemukan dan list/daftar kebutuhan user pengguna
2. Perancangan Sistem

Tahap ini menggunakan RUP untuk perancangan sistem. Ada 3 tahap yang dilakukan untuk menghasilkan rancangan sistem, yaitu:

A. Permulaan

Tahap ini merupakan tahap awal untuk perancangan sistem. Hasil dari tahap pengumpulan data kemudian diidentifikasi untuk menentukan komponen-komponen yang berkaitan dengan penelitian. Pada tahap ini dilakukan identifikasi masalah, mengidentifikasi kebutuhan untuk sistem yang akan dibangun, mengidentifikasi aktor yang terlibat, dan mengidentifikasi proses bisnis yang sedang berjalan.

B. Elaborasi

Tahap elaborasi merupakan tahap lanjutan dari tahap inception. Tahap ini membuat pemodelan informasi yang didapat dari tahap sebelumnya dan

menjelaskan tentang perancangan sistem yang diusulkan. Dimana pada tahap ini dibuat use case diagram, activity diagram, dan sequence diagram yang menggambarkan langkah kerja sistem. Kemudian untuk membuat pemodelan proses dari setiap objek data yang dihasilkan dari diagram-diagram sebelumnya digambarkan dengan menggunakan class diagram.

C. Kontruksi

Pada tahapkontruksi, tahapan ini merupakan tahap implementasi kedalam bahasa pemrograman dari rancangan yang telah dibuat pada tahap-tahap sebelumnya. Serta perancangan layout dari tahap ini dapat dijadikan produk akhir, sehingga dapat menghasilkan aplikasi yang siap untuk di uji.Tahapan selanjutnya ada tahapan pembuatan website SMAN 1 Kasokandel, dimana peneliti melakukan proses visualisasi menggunakan diagram-diagram yang telah ditentukan seperti halnya diagram alir *(flowchart)*, pemodelan sistem menggunakan UML dan membuat desain *outlineuser interface*. Fase desain ini bertujuan untuk memudahkan peneliti didalam menganalisa kebutuhan user pengguna karena telah terdapat visualisasi. *Output* dari fase ini adalah dokumen *flowchart* sistem yang sedang berjalan, *flowchart* sistem usulan, *use case* diagram, *activity* diagram, *class* diagram dan*sequence* diagram

3. Pada fase Uji coba website atau dalam pengkodean ini peneliti melakukan proses translasi pada tahap sebelumnya ke dalam sebuah kode-kode. Terdapat 2 pengkodean yaitu pengkodean interface dan pengkodean struktur fungsionalitas sistem ini. Terdapat 2 dokumen *output* yaitu dokumen *listing code* HTML dan *listing code* PHP yang ditulis pada sebuah aplikasi yaitu aplikasi Notepad ++
4. Fase selanjutnya adalah fase *testing* dimana peneliti melakukan proses pengujian terhadap aplikasi yang telah dibuat. Terdapat jenis pengujian pada fase ini, jenis pengujian tersebut adalah *blackbox*

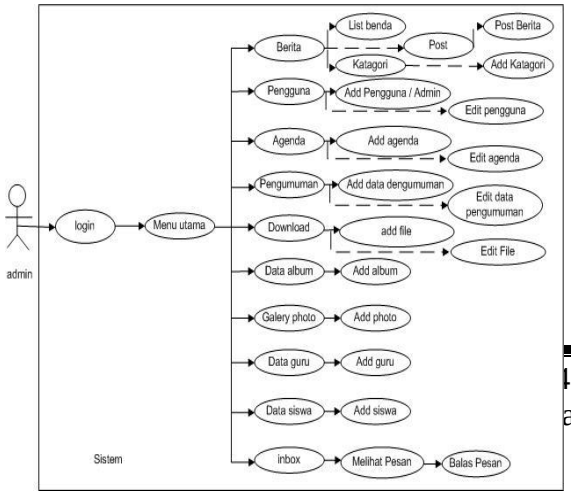
testing yang menghasilkan *output* dokumen pengujian fungsional sistem,

5. Fase selanjutnya adalah fase Upload dimana peneliti melakukan proses menerbitkan atau mengunggah terhadap aplikasi yang telah dibuat.
6. Pada tahapan terakhir ini adalah tahapan dimana sistem mulai untuk digunakan oleh user pengguna dan proses selesai.

## 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

### 3.1 *Use Case* Diagram

*Usecase* diagram adalah diagram *usecase* yang digunakan untuk menggambarkan secara ringkas siapa saja yang menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Diagram *usecase* tidak menjelaskan secara detail tentang pengunaan *usecase*, namun hanya memberi gambaran singkat hubungan antara *usecase*, aktor, dan sistem. Melalui diagram *usecase* dapat diketahui fungsi-fungsi apa saja yang ada pada sistem. Nama suatu *usecase* harus didefinisikan semudah mungkin dan dapat dipahami.



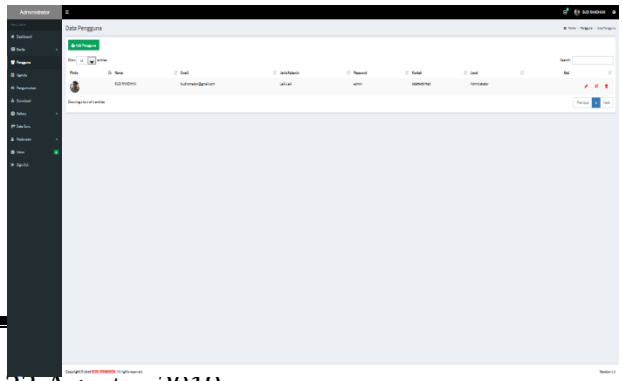

### 3.2 Pengujian dan pembahasan

Tujuan pengujian dan analisis/pembahasan yang dilakukan pada perancangan pembuatan web ini adalah untuk mendapatkan keakuratan data dan pada tampilan halaman nya yang sesuai dengan tabel tersebut.

Tabel 1.1 Tabel *Database* Pengguna

| o. | Nama Field | Nama Kunci | Jenis | Keterangan |
|---|---|---|---|---|
| | pengguna_id | PK | int(11) | Auto Increment |
| | pengguna_nama | | varchar (50) | |
| | pengguna_moto | | varchar(100) | |
| | pengguna_jenkel | | varchar(2) | |
| | pengguna_username | | varchar(30) | |
| | pengguna_password | | varchar(35) | |

1. Tampilan Data Pengguna



Gambar 3.1 *UserInterface* data pengguna

guru, data siswa, agenda, Profil sekolah, Album, Gallery sekolah, Berita sekolah, dan pengumuman tentang sekolah SMAN 1 Kasokandel

## 4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisa yang dilakukan terhadap sistem informasi sekolah SMAN 1 Kasokandel, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Rancang bangun Sistem informasi sekolah SMAN 1 Kasokandel berbasis web yang di buat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD) telah berhasil dibuat dan telah memberikan suatu sistem yang tadinya manual menjadi terkomputerisasi
2. Sistem informasi sekolah SMAN 1 Kasokandel telah termudahkan dalam mengupdate informasi tentang sekolah.
3. Sistem sekolah informasi ini dapat dipergunakan untuk mengelola data

## DAFTAR PUSTAKA

Andri dan Yulistia, 2013. *"Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Pempek Nina Palembang"*

Hidayatullah, P,.dan Kawistara, J.K,. *2014"Pemograman Web"* Bandung,Informatika

Jogiyanto. (2001). Analisis & Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi.

Nurtjahyana, Agustinus. 2002 *"Studi Analisis Rapid Aplication Development Sebagai Salah Satu Alternatif Metode Pengembangan Perangkat Lunak"*, Jurnal Informatika,

Pressman. (2010). Rekayasa Perangkat Lunak. Yogyakarta: Andi.

Rosa, A.S, dan Shalahuddin, M,.*2013"Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek"* Bandung, Informatika

Rouf, Abdul,. 2012 "Pengujian Perangkat Lunak Dengan Menggunakan Metode White Box Dan Black Box

Satyawan, A.H., Hariadi, B Amelia, T., 2013. *"Sistem Informasi Penggajian Menggunakan Prepensi Sidik Jari (Studi Kasus Pada PT.KUDA INTI SAMUDERA CABANG SURABAYA)"*, Volume 2,

Utami, E., dan Hartanto, A.D., 2012.*"Sistem Basis Data Menggunakan MicrosoftSQL Server 2005"* Yogyakarta, Andi

Putra P.S dan Maryanto Hery, S.Pd. 2014 "*Rancang Bangun Sistem Informasi Penelusuran Data Alumni Berbasis Web Pada Sekolah Tinggi Teknik Dharma Irwara Madiun*"

Parno, 2015. *"Konsep Dasar SIstem Informasi"*, Jurnal Informatika,

Prasetya, E dan Sugara,A. 2011.*"Sistem Informasi Pencarian Dan Penjualan Barang Berbasis Web Pada Toko Bagus"*, Jurnal Teknologi Dan Informatika,