

## PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA ZENIS PESHOP BERBASIS WEB

Raihan Widiyansyah Nur<sup>1</sup>, Budiman<sup>2</sup>

<sup>1</sup>Fakultas Teknik, Universitas Majalengka

E-mail : raihanwidiyansyah@gmail.com

<sup>2</sup>Fakultas Teknik, Universitas Majalengka

E-mail : Budiman@unma.ac.id

### *Abstract*

*Zenis Petshop is a business in the field of providing needs and services for pets. In its business, Zenis Petshop sells various pet needs ranging from cat food, dogs, hamsters, cages, etc. In addition to selling a variety of food and accessories, Zenis Petshop also offers grooming services or an animal salon specifically for cats, such as grooming, bathing, and cutting nails. The problems faced by Zenis Petshop include problems in processing goods data that are still not computerized, there is no evidence of transactions such as proof of sales. Another problem that exists at Zenis Petshop is that they often have difficulty checking stock of goods, there is no sales report and they only use a recap of notes for reports. To be able to overcome these problems, we need an information system that can help processing data items, sales and profit reports by combining components that have not been computerized into one system. with the creation of a web-based sales information system using the waterfall method so that later it can be used in its business processes to be more effective and fast.*

**Keyword :** *petshop, information system, sales, waterfall*

### **1. PENDAHULUAN**

Perkembangan dan kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi sangatlah pesat, kemajuan teknologi pastinya juga bersentuhan dengan komputer. Komputer juga merupakan sarana komunikasi yang sangat dibutuhkan oleh setiap orang, dan peranan teknologi informasi sudah menjadi salah satu bagian penting dalam meningkatkan produktivitas ataupun kemampuan serta kualitas dari sebuah perusahaan baik skala kecil maupun besar yang digunakan untuk memproses suatu data baik yang digunakan secara sistem yang belum terkomputerisasi maupun dengan menggunakan sistem yang sudah terkomputerisasi.[1].

Menurut Tata Sutabri (2012:38), Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi organisasi yang bersifat manajerial dalam kajian strategi dari suatu organisasi

untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu. Dengan adanya sebuah sistem informasi maka ketepatan, kecepatan dan keakuratan dalam mengolah suatu data dapat diandalkan mengingat persaingan bisnis yang semakin banyak, sehingga diharapkan sebuah hasil output yang maksimal.[2]

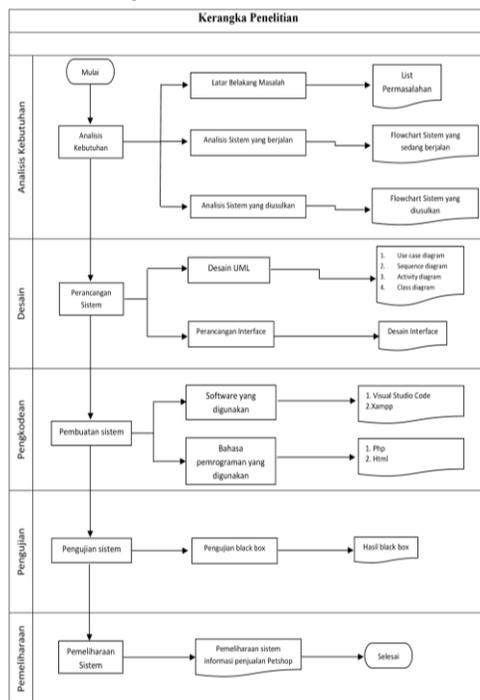
Zenis Petshop merupakan sebuah usaha dibidang penyedia kebutuhan serta pelayanan jasa bagi hewan peliharaan yang berlokasi di Jl. Pemuda Kecamatan Majalengka Kulon. Dalam bisnisnya Zenis Petshop menjual berbagai kebutuhan hewan peliharaan mulai makanan kucing, anjing, hamster, kandang, dll. Selain menjual berbagai makanan dan aksesoris Zenis Petshop juga menawarkan jasa grooming atau salon hewan yang dikhususkan untuk kucing saja seperti perawatan, mandi, dan potong kuku. Adapun permasalahan yang dihadapi oleh Zenis Petshop diantaranya yaitu masalah dalam pengolahan data barang yang masih belum terkomputerisasi, belum adanya bukti

transaksi seperti bukti penjualan. Masalah lain yang ada di Zenis Petshop yaitu sering mengalami kesulitan dalam pengecekan stok barang, belum adanya pembuatan laporan penjualan dan keuntungan mereka hanya menggunakan rekap nota untuk laporan.[3]

Berdasarkan permasalahan-permasalahan diatas maka diperlukan sebuah sistem informasi yang dapat membantu pengolahan data barang, laporan penjualan dan keuntungan dengan menggabungkan komponen-komponen yang belum terkomputerisasi kedalam satu sistem sehingga nantinya dapat dipakai dalam proses bisnisnya agar lebih efektif dan cepat. Oleh karena itu untuk mengatasi masalah tersebut, maka dibuatlah “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA ZENIS PETSHOP BERBASIS WEB”. Sistem ini diharapkan dapat membantu dalam proses bisnis di toko Zenis Petshop agar lebih efisien dan cepat.

## 2. METODE PENELITIAN

### A. Kerangka Penelitian



Gambar1. Kerangka Penelitian

### B. Pengumpulan Data

Metode yang dipakai untuk pengumpulan data yaitu metode lapangan berupa observasi dan wawancara. Metode ini dilakukan secara langsung ke Toko Zenis Petshop. Pengumpulan data dilakukan dengan cara sebagai berikut:

1. Observasi (pengamatan langsung)
 

Pengamatan langsung dilakukan dengan cara mendatangi objek yang akan dikaji, mulai dari analisis sistem yang sedang berjalan dan gambaran umum mengenai objek penelitian.
2. Interview (wawancara)
 

Interview (wawancara) untuk mendapatkan informasi sekaligus untuk meyakinkan bahwa data yang diperoleh atau dikumpulkan benar-benar akurat sesuai dengan keadaan yang sebenarnya, di sini peneliti mewawancarai pemilik toko Zenis Petshop.

### C. Model Pengembangan Sistem

Model pengembangan sistem yang digunakan penelitian ini adalah metode Waterfall terdiri dari 5 tahap pengembangan sistem yaitu analisis kebutuhan, desain software, pengkodean, pengujian, dan pemeliharaan.[4]

1. Analisis kebutuhan
 

Menganalisa dan mengumpulkan data untuk dijadikan referensi mengenai perangkat lunak yang diperlukan dalam perancangan sistem.
2. Desain
 

Membuat sistem yang akan dibuat dari awal hingga akhir agar memudahkan dalam merealisasikan sistem yang akan dibuat. Disini menggunakan UML.
3. Pengkodean
 

Melaksanakan pengkodean atau coding (membuat kalimat perintah menggunakan Bahasa computer)

mencoba kebenaran perangkat per modul yang telah diinstal pada unit computer disini menggunakan Php, MySQL dan XAMPP.

4. Pengujian

Pada tahap ini melakukan pengujian sistem yang telah dibuat, mencari bug-bug atau kesalahan sistem yang terjadi menggunakan Black Box testing, sehingga dapat mengurangi kesalahan yang terjadi pada sistem.

5. Pemeliharaan

Pada tahap ini dapat mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru.

D. Analisis Sistem

Analisis sistem yaitu berisi tentang Fungsional dan Non fungsional, selain itu terdapat usulan sistem terhadap permasalahan yang ada tersebut, sehingga diharapkan adanya perbaikan.

1. Analisis Kebutuhan Software

Perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan Sistem informasi penjualan Petshop yaitu sebagai berikut:

- 1) Sistem Operasi *Windows 10*;
- 2) *XAMPP*;
- 3) *DMBS MySQL*;
- 4) *Editor Visual Studio Code*;
- 5) *Mozilla Firefox*;
- 6) *Microsoft Office Visio 2019*.

2. Analisis Kebutuhan Pengguna

Pengguna Sistem Informasi Penjualan Petshop adalah pemilik toko Zenis Petshop dengan penjelasan sebagai berikut :

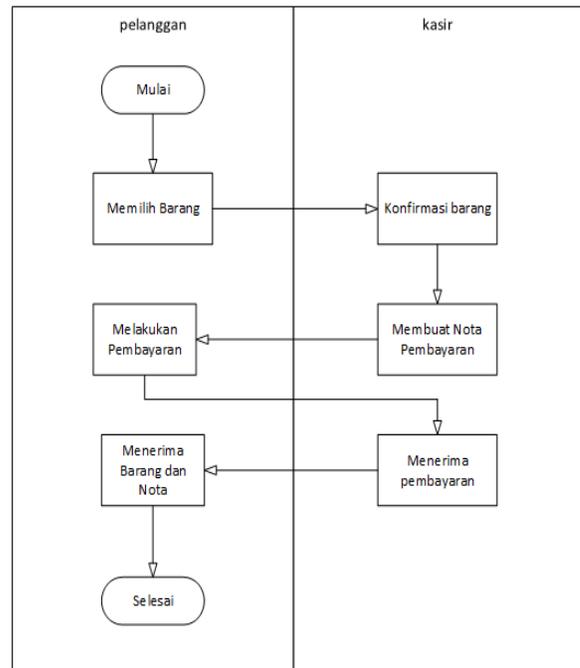
- 1) Pemilik bisa menginput, menghapus dan mengedit data barang.
- 2) Pemilik bisa menginput dan menghapus data penjualan.
- 3) Pemilik bisa menginput dan menghapus data keuntungan.
- 4) Pemilik bisa melihat laporan

penjualan dan laporan laba

- 5) Pemilik bisa menginput, menghapus dan mengedit data users.

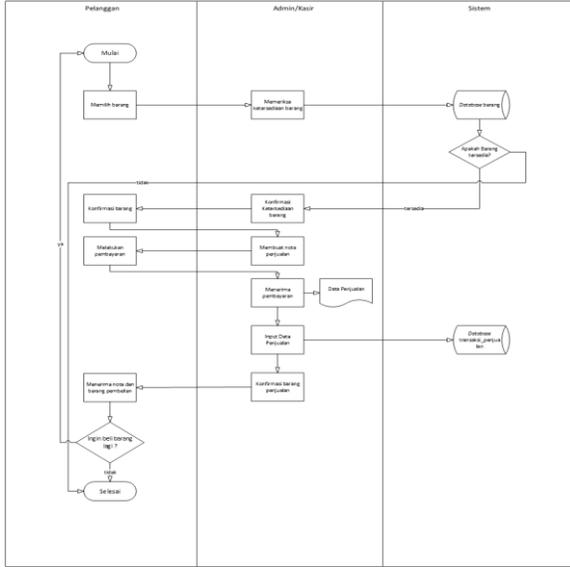
3. Analisis Sistem yang berjalan

Sistem yang sedang berjalan mengenai penjualan Petshop di Zenis Petshop masih manual.



Gambar 2. Analisis Sistem Yang Berjalan

4. Analisis Sistem Yang dibutuhkan Sistem yang diusulkan mengenai penjualan Petshop di Zenis Petshop.

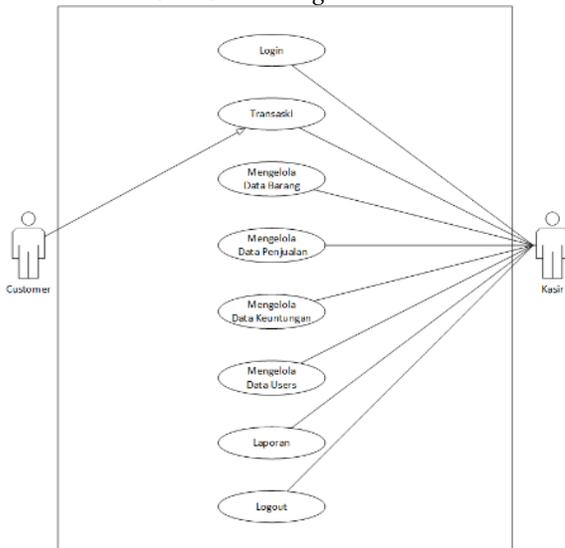


Gambar 3. Analisis Sistem Yang Diusulkan

### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

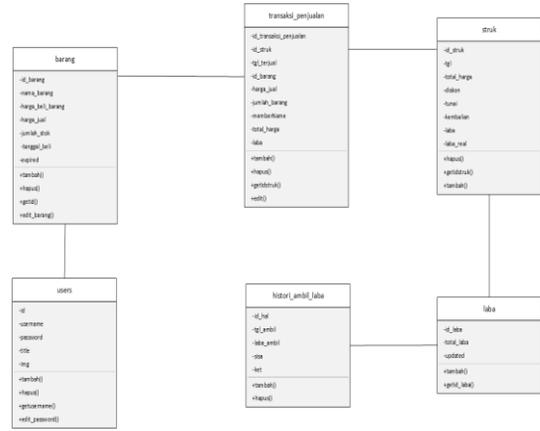
Pada tahap ini, lebih di fokuskan pada perencanaan arsitektur sistem berupa desain sistem yang akan digambarkan dengan *UML* salah satunya adalah *Use Case Diagram* dan *Class Diagram*. Selain itu tahap ini juga dilakukan proses perancangan interface dan implementasi sistem.

#### A. Use Case Diagram



Gambar 4. Perancangan Use Case Diagram

#### B. Class Diagram



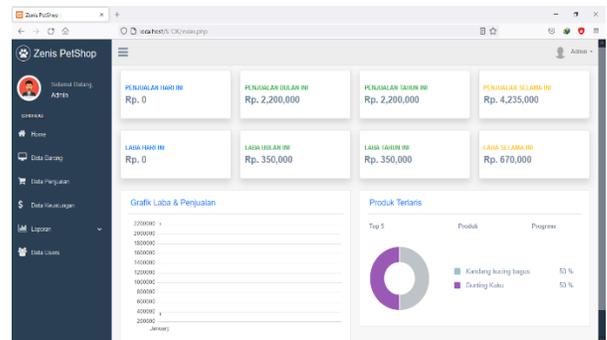
Gambar 5. Perancangan Class Diagram

#### C. Desain Interface



Gambar 6. Perancangan Desain Interface

#### D. Implementasi



Gambar 7. Implementasi

#### **4. KESIMPULAN**

Berdasarkan hasil Analisa yang dilakukan ini, maka penulis menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem informasi penjualan petshop yang dibuat adalah sistem informasi mengenai kelola data barang dan Kelola laporan penjualan dan keuntungan berbasis web yang dirancang menggunakan metode waterfall.
2. Implementasi sistem informasi penjualan petshop berbasis web merupakan pengembangan sistem di toko Zenis Petshop yang pada awalnya dilakukan secara manual tanpa sistem khusus dalam komputer. Sekarang dengan penerapan sistem informasi penjualan petshop berbasis web ini pengolahan data barang, laporan penjualan dan laporan keuntungan dapat dilakukan dengan efektif dan efisien.

#### **5. REFERENSI**

- [1] Purwaningtias, Fitri. 2017. "SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA LUCKY PAWS'S PETSHOP BERBASIS WEB." *Jurnal TIPS: Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer Politeknik Sekayu*
- [2] Sutabri, Tata. 2012. *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- [3] Taufik, Andi. 2019. "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Makanan Kucing dan Anjing Berbasis Web." *Jurnal Manajemen Informatika (Jumika)* 6.2.
- [4] UBSI, Rachmat Adi Purnama. 2019. "Sistem Informasi Penjualan Makanan Hewan Pada Abadi Satwa Petshop Dan Klinik." *SPEED-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi* 12.1.