APLIKASI LAPORAN KEUANGAN TOKO BERKAH AQUATIC BERBASIS WEB
(Studi Kasus : Toko Berkah Aquatic)

Muhamad Hikayat[1)], Ii Supiandi[2)]
[1] Fakultas Teknik, Universitas Majalengka
email: muhamadhikayat0003@gmail.com
[2] Fakultas Teknik, Universitas Majalengka
email: iisupiandi999@gmail.com

Abstract

The development and use of information technology has grown rapidly at this time. Especially in store performance efficiency where most of the processes are computerized and certain documents are documented and stored in digital form. One of them is the process for recapitulating the store's financial statements. The results of the business process will become one of the foundations for high-level departments to make decisions. The business process for recapitulating store financial reports that is done manually can certainly cause several problems, including the potential for data loss, or human errors during calculations and daily input documentation and so on. To overcome these problems, of course, a financial application model that focuses on the processing of financial statements can be used. Based on this, this research will build a web-based financial report application that can include financial reports, processing income and expenditure data. This system is made using CodeIgniter while for system development using the waterfall method. Furthermore, the website model will be built with a front-end and back-end equipped with a data base.

Keywords: codeigniter, watterfall, application, shop, financial report.

1. PENDAHULUAN

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi pada zaman sekarang ini, memberikan pengaruh terhadap proses kinerja manusia dan munculnya polemik di tengah masyarakat, tetapi dengan adanya teknologi semua kebutuhan manusia dapat terpenuhi secara cepat, fleksibel dan juga transparan. Banyak aktifitas manusia yang berhubungan dengan teknologi sistem informasi, pada saat ini perkembangan teknologi informasi telah berkembang dengan sangat pesat, banyak aktifitas manusia yang menggunakan teknologi, mau tidak mau teknologi informasi ini menutut sumber daya manusia untuk mengikuti perkembangan teknologi. Perkembangan teknologi yang semakin meningkat membuat sumberdaya manusia harus mampu mengikuti dan menerapkan dalam sebuah perusahaan untuk terus dapat berkembang dan menghasilkan informasi yang lebih akurat dan cepat, yaitu salah satunya dengan menggunakan komputer.

Kegiatan sehari-hari yang dilakukan oleh organisasi laba maupun non laba membutuhkan dana untuk keberlangsungan kegiatannnya. Dana yang digunakan untuk menunjang keberhasilan kegiatan harus dapat dipertanggung jawabkan kepada pihak-pihak yang berkepentingan baik internal maupun eksternal. Pertanggung jawaban ini dapat berbentuk laporan keuangan yang dapat digunakan untuk merencanakan maupun mengambil keputusan berhubungan dengan keuangan yang dilakukan oleh Pimpinan.

Definisi laporan keuangan adalah hasil akhir dari proses pencatatan transaksi keuangan suatu perusahaan yang menunjukkan kondisi keuangan suatu perusahaan pada satu periode akuntansi dan merupakan gambaran umum mengenai kinerja suatu perusahaan. Laporan keuangan juga merupakan produk akhir proses

akuntansi suatu perusahaan dalam satu periode tertentu di mana informasi di dalamnya merupakan hasil pengumpulan dan pengolahan data keuangan, dengan tujuan untuk membantu perusahaan membuat keputusan atau kebijakan yang tepat. Proses penyusunan financial statement menggunakan berbagai sumber data, mulai dari faktur, bon, nota kredit, laporan, bank dan lain sebagainya. Semua data asli transaksi keuangan tersebut digunakan untuk mengisi buku perkiraan dan sebagai bukti keabsahan transaksi. [1]

Dengan adanya suatu sistem informasi dapat membantu dalam pengembangan mutu maupun kinerja dari sebuah perusahaan. Karena sistem informasi digunakan untuk menampilkan informasi dengan cepat tanpa adanya redudansi yang tidak diperlukan. Juga dengan adanya sistem berbasis komputer maupun sistem informasi dapat menghindari kesalahan-kesalahan yang disebabkan oleh user atau pegawai, staf dan manager. Selain cepat dan mudah dalam menampilkan informasi yang baru oleh adanya update data yang dilakukan admin, sistem informasi juga memberikan keringanan dalam menghemat suatu biaya pengalokasian ruang dimana biasanya digunakan sebagai tempat pengarsipan dari sistem manual. Hal tersebut terjadi dikarenakan oleh adanya database berupa kumpulan data yang telah diolah dan disimpan dalam komputer.

Selama ini pemilik Toko Berkah Aquatic dalam pengelolaan keuangannya masih dilakukan dengan cara manual. Laporan keuangan yang masih dilakukan secara manual, rawan akan hilangnya data laporan keuangan dan rawan akan manipulasi data keuangan. Oleh karena itu diperlukan laporan keuangan yang baik untuk mengetahui hasil dari usaha yang sedang dijalankan. Laporan keuangan yang baik haruslah memiliki data yang terintegrasi dengan baik mulai dari dokumentasi transaksi hingga laporan keuangan yang dihasilkan. Human error merupakan salah satu masalah yang sering terjadi dalam pembuatan laporan keuangan dimana terjadi kesalaahan saat melakukan rekap data keuangan.

Oleh karena itu untuk proses-proses yang masih dilakukan secara manual tersebut, maka dibuatlah sebuah "APLIKASI LAPORAN KEUANGAN TOKO BERKAH AQUATIC BERBASIS WEB". Dengan dibuatnya sistem informasi tersebut bertujuan untuk mengatasi masalah-masalah yang ada, seperti dengan dibuatnya fitur pengelolaan laporan keuangan pemasukan dan pengeluaran. Selain itu data keuangan akan di tampilkan dalam bentuk tabel dan grafik serta data keuangan tersebut dapat di cetak. Penulis berharap semoga sistem informasi laporan keuangan yang dibuat ini dapat bermanfaat bagi pengelola keuangan pada Toko Berkah Aquatic.

2. METODE PENELITIAN

Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah *Waterfall*. Metode *Waterfall* ini memiliki 5 tahapan yaitu analisis, desain, pengodean, pengujian dan tahap pendukung (*support*).

a. Analisis

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk mespesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh user. Kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu didokumentasikan.

b. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak, representasi antar muka, dan prosedur pengodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Desain perangkat lunak yang dihasilkan pada tahap ini juga perlu didokumentasikan.

c. Pengodean

Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

d. Pengujian

Penguijan focus pada perangkat lunak secara dari segi fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan

(error) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang di inginkan.

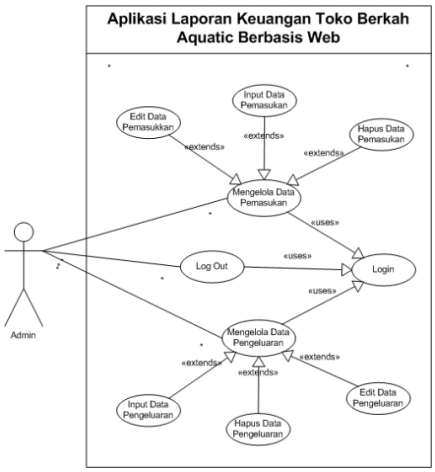
e. Pendukung (*support*)

Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirimkan ke user. Perubahan bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru. Tahap pendukung atau pemeliharaan dapat mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Use Case Diagram

Use Case diagram digunakan untuk menggambarkan secara ringkas siapa saja yang menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Diagram use case tidak menjelaskan secara detail tentang pengunaan use case, namun hanya memberi gambaran singkat hubungan antara use case, aktor, dan sistem. Melalui diagram use case dapat diketahui fungsi-fungsi apa saja yang ada pada sistem. Nama suatu use case harus didefinisikan semudah mungkin dan dapat dipahami.



Gambar 1. Use case diagram

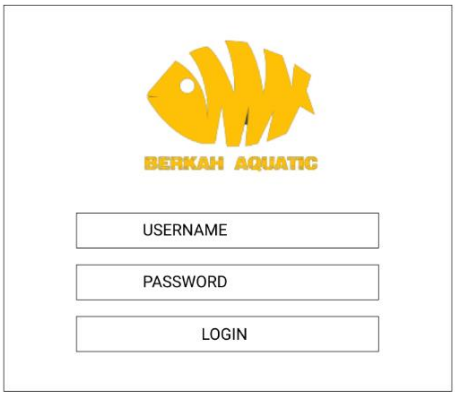
Berikut merupakan penjelasan use case diagram aplikasi laopran keuangan toko berkah aquatic berbasis web :

1. Sistem ini terdiri dari 1 aktor yaitu Admin.
2. Sistem ini terdiri dari 10 proses/use case

3.2. Peraancangan Interface

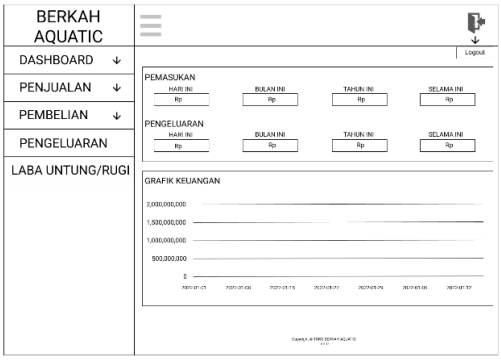
Berikut merupakan desain tampilan (user interface) aplikasi laporan keuangan toko berkah aquatic berbasis web :

1. Perancangan Halaman Login



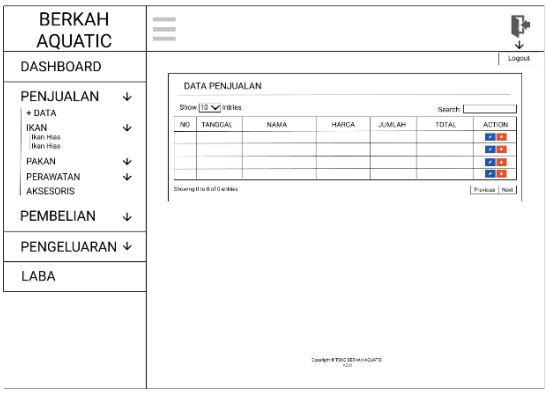
Gambar 2. Perancangan halaman login

2. Perancangan Halaman Dahboard



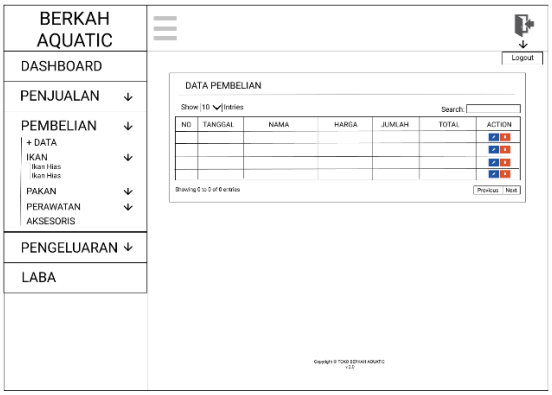
Gambar 3. Perancangan halaman dashboard

3. Perancangan Halaman Penjualan



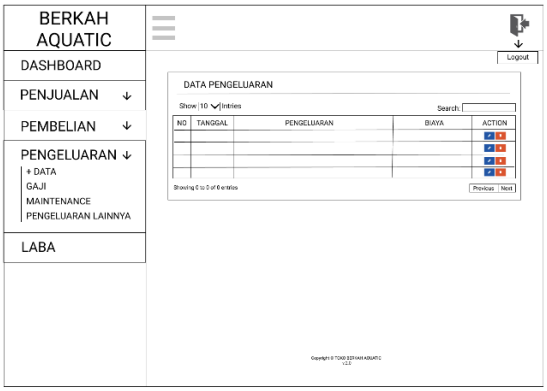
Gambar 4. Perancangan halaman penjualan

4. Perancangan Halaman Pembelian



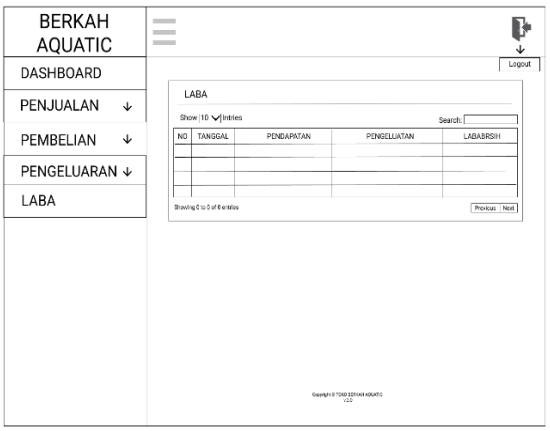
Gambar 5. Perancangan halaman pembelian

5. Perancangan Halaman Pengeluaran



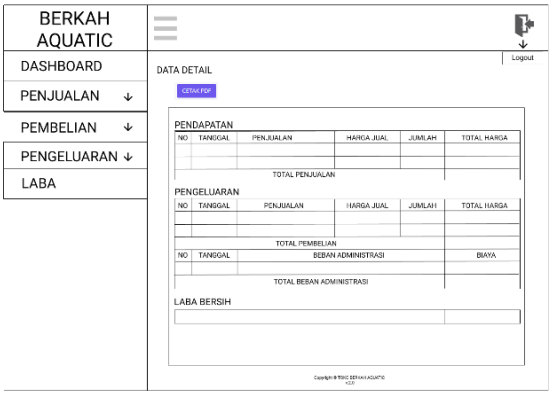
Gambar 6. Perancangan halaman pengeluaran

6. Perancangan Halaman Laba



Gambar 7. Perancangan halaman laba

7. Perancangan Halaman Detail Laba

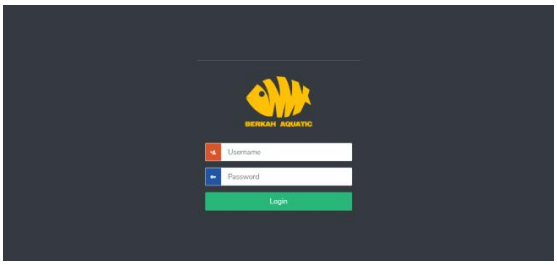


Gambar 8. Perancangan halaman detail laba

3.3. Implementasi

Implementasi antarmuka merupakan tahapan dimana penulis akan menampilkan setiap Halaman yang telah buat pada aplikasi laporan keuangan toko berkah aquatic berbasis web. Berikut merupakan tampilan antarmuka yang telah diimplementasikan :

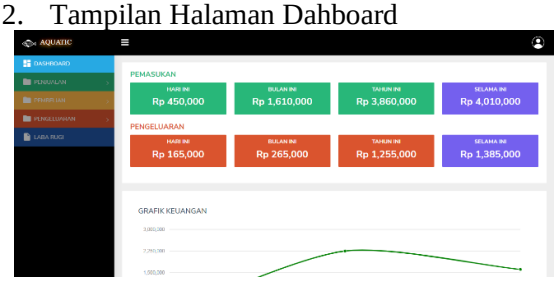
1. Tampilan Halaman Login



Gambar 9. Tampilan halaman login

Ditampilan login user harus memasukan username dan password , Apabila username dan password benar maka akan langsung masuk ke halaman awal sistem, dan jika username dan password salah maka ada notifkasi “username dan password salah”.

2. Tampilan Halaman Dahboard

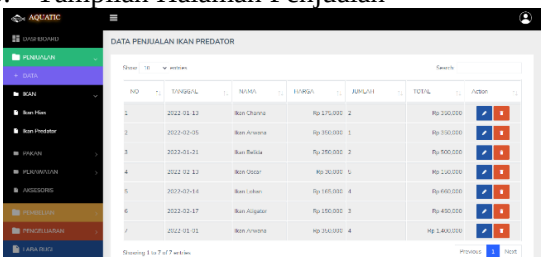


Gambar 10. Tampilan halaman dashboard

Ditampilan halaman dashboard disini akan tampil seluruh data keuangan pendapatan dan

pengeluaran mulai dari data keuangan harian, bulanan, tahunan, selama ini, dan tampilan berbentuk grafik.

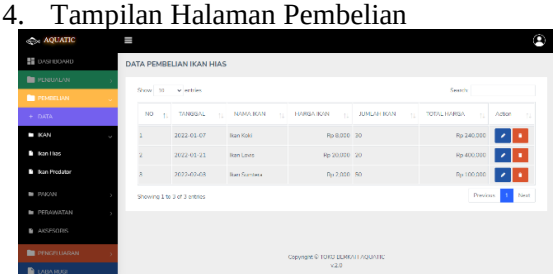
3. Tampilan Halaman Penjualan



Gambar 11. Tampilan halaman penjualan

Ditampilan halaman data penjualan disini akan tampil seluruh data keuangan penjualan.

4. Tampilan Halaman Pembelian



Gambar 12. Tampilan halaman pembelian

Ditampilan halaman data pembelia disini akan tampil seluruh data keuangan pembelia.

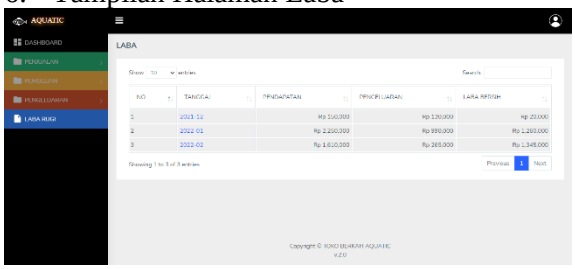
5. Tampilan Halaman Pengeluaran



Gambar 13. Tampilan halaman pengeluaran

Ditampilan halaman data pengeluaran disini akan tampil seluruh data keuangan pengeluaran.

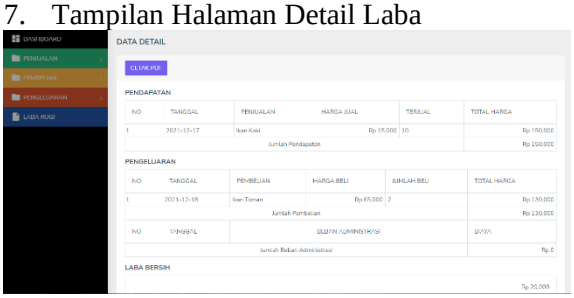
6. Tampilan Halaman Laba



Gambar 14. Tampilan halaman laba

Ditampilan halaman data laba disini akan tampil seluruh data keuangan pendapatan, pengeluaran dan keuntungan pada setiap bulannya.

7. Tampilan Halaman Detail Laba



Gambar 15. Tampilan halaman detail laba

Ditampilan halaman data detail laba disini akan tampil rincian dari pendapatan, pengeluaran dan total keuntungan yang didapat.

3. KESIMPULAN

Dari uraian yang terdapat pada Laporan Kerja Praktek ini, maka penulis menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi laporan keuangan toko yang dibuat adalah aplikasi mengenai laporan keuangan pengelolaan data penjualan/pengeluaran.
2. Penerapan aplikasi laporan keuangan berbasis web merupakan kegiatan pengembangan sistem di toko berkah aquatic yang pada awalnya dilakukan secara manual tanpa sistem khusus dalam komputer.
3. Aplikasi laporan keuangan berbasis web ini dibuat untuk menyimpan data laporan pendapatan dan pengeluaran dapat dilakukan dengan efektif dan efesien.

4. REFERENSI

[1] Munawir, 2010.

[2] M. "Pengertian Laporan Keuangan Menurut Para Ahli," 2002. [Online]. Available: Https://Www.Dosenpendidikan.Co.Id/Pengertian-Laporan-Keuangan/.

[3] H. A. Margaretha And M. N. Nababan, "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Berbasis Web Studi

Kasus Pt. Karya Swadaya Abadi," *Saintek (Jurnal Sains Dan Teknologi)*, Pp. 24-31, 2020.

[4] N. Rizqya, ""Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Laporan Posisi Keuangan Pada Umkm Berbasis Web (Studi Kasus Umkm Home Catering)," *Jurnal Ilmiah Komputasi 19.3*, Pp. 383-390, 2020.

[5] H. A. J. M. Purnomo, "Sistem Informasi Pengolahan Data Keuangan Berbasis Web," *Jimp-Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan 3.3*, 2018.

[6] Kusnendi, " Konsep Dasar Sistem Informasi," Pp. Pp.1-36, 2014.

[7] A. Josi, "Penerapan Metode Prototiping Dalam Pembangunan Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang)," Pp. Jti, 50-57, 2017.

[8] Jogiyanto, "Analisi Dan Desain Sistem Informasi," *Yogyakarta:Andi*, 2009.

[9] D. Intern, "Apa Itu Uml: Dicoding," 12 May 2021. [Online].

[10] J. M. Heri Purnomo, "Sistem Informasi Pengolahan Data Keuangan Berbasis Web," Pp. 44-49, 2018.

[11] Haviluddin, " Memahami Penggunaan Uml (Unified Modelling Language)," *Jurnal Informatika Mulawarman*, Pp. 1-15, 2011.

[12] M. N. N. Happy Anita Margaretha, "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Berbasis Web Studi Kasus Pt. Karya Swadaya Abadi," Pp. 24-31, 2020.

[13] R. Gupitha, "Perancangan Sistem Informasi Keuangan Siswa (Studi Kasus : Smk Terpadu Lampang Subang)," Pp. 39-47, 2019.

[14] Alhamidi, "Perancangan Sistem Informasi Keuangan Boutique," Pp. 33-46, 2020.

[15] R. S. M. A.S, "Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek.," *In M. S. Rosa A.S, Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*, Pp. 28-30, 2016.